

6. JÚN 2024



Konferencia sa koná pod záštitou Slovenskej komisie UNESCO a štátneho tajomníka Ministerstva školstva, výskumu, vývoja a mládeže SR, Slavomíra Partilu (TBC).



ONLINE KONFERENCIA

OBJAVUJME: DIGITÁLNE TECHNOLÓGIE AKO POMOCNÍCI V UČENÍ (SA)

QUEST: HOW TO MAKE
DIGITAL WORK FOR, NOT
AGAINST LEARNING

Vážení pedagógovia, výskumníci a inovátori, radi by sme Vás pozvali na verejnú prezentáciu novej vzdelávacej mobilnej aplikácie Heritage Quest AR, spojenú s jednoduchou online konferenciou o digitálnych nástrojoch vo vzdelávaní, gamifikácii a vzdelávacích aplikáciách určených pre rôzne stupne a sféry vzdelávania.

MOBILNÁ APLIKÁCIA

Mobilná aplikácia **Heritage quest AR** je vzdelávacou mobilnou hrou o Limes Romanus a skúma každodenný život ľudí na severnej hranici Rímskej ríše v 2. storočí n.l., ktorá spája niekoľko krajín. Hra bola vyvinutá ako súčasť projektu **Exploring the Past in Peace** financovaného programom Erasmus+. Hlavným partnerom v projekte je Impact Games (SK), spolupracujúcimi partnermi sú Ústav etnológie a sociálnej antropológie SAV, v. v. i. (SK), CRHACK LAB FOLIGNO (IT), Enabler Ltd. (HU) a Art Rebel 9 d. o. o. (SL).

ONLINE KONFERENCIA

Pri príležitosti verejného uvedenia hry **Vás – či už v role prezentujúcich, alebo pasívnych účastníkov** – pozývame na jednoduchú online konferenciu o digitálnych nástrojoch vo vzdelávaní a vzdelávacích aplikáciách. Cieľom virtuálnej konferencie **Objavujeme: digitálne technológie ako pomocníci v učení (sa)** je ponúknuť pedagógom, metodológom, odborníkom, inovátorom a ďalším ľuďom nadšeným pre vzdelávanie priestor na to, aby diskutovali o úlohe digitálnych nástrojov, vzdelávacích aplikácií a gamifikácii pri formovaní znalostí a skúseností žiakov a študentov rôzneho veku.

TÉMY KONFERENCIE

- Digitálne nástroje a inovácie vo vzdelávaní
- Návrh a vývoj vzdelávacích aplikácií pre študentov
- Vplyv technológie na vyučovacie a vzdelávacie procesy
- Technológie vo vyučovaní a poznávaní kultúrneho dedičstva

- Integrácia digitálnej gramotnosti do školských osnov
- Hodnotenie účinnosti vzdelávacích aplikácií pri zlepšovaní výsledkov vzdelávania
- Výzvy a príležitosti pri implementácii digitálnych nástrojov vo vzdelávaní
- Najlepšie postupy a prípadové štúdie v digitálnom vzdelávaní
- Budúce trendy v technológiách vzdelávania

KOMU JE KONFERENCIA URČENÁ?

- Pedagógovia (na všetkých úrovniach a oblastiach vzdelávania)
- Metodici vzdelávania
- Vysokoškolskí pedagógovia
- Ľudia s rozhodovacou právomocou vo vzdelávaní na štátnej a komunálnej úrovni
- IT spoločnosti vyvíjajúce online vzdelávacie nástroje a herné vývojárske štúdiá
- IT špecialisti so zameraním na vzdelávanie
- Iní zainteresovaní jednotlivci, nadšení pre transformáciu vzdelávania

JAZYK KONFERENCIE

Dopoludňajšia časť venovaná výskumu a vývoju / angličtina s prekladom do maďarčiny a slovenčiny

Popoludňajšie stretnutie venované zdieľaniu osvedčených postupov v skupinách / diskusie v maďarčine, taliančine a slovenčine – zhrnutia výsledkov v angličtine s prekladom do maďarčiny a slovenčiny



PRIHLASOVANIE PRÍSPEVKOV

Pozývame výskumníkov, pedagógov, inovátorov, odborníkov z praxe a ľudí v rozhodovacích pozíciách, aby sa podelili so svojim výskumom, inovatívnymi postupmi a príkladmi dobrej praxe v súlade s témami konferencie.

- Abstrakty by nemali mať viac ako 500 slov.
- Abstrakty musia byť v angličtine, maďarčine, taliančine alebo slovenčine.
- Abstrakty sa nahrávajú do registračného formulára konferencie.
- Z príspevkov vyberie organizačný výbor tie, ktoré budú prezentované počas konferencie.
- Abstrakty budú publikované v knihe abstraktov v pôvodnom jazyku a v angličtine.

ORGANIZAČNÝ VÝBOR

- Ľubica Voľanská
- Katarína Baračková
- Jana Ambrózová
- Jakub Žaludko
- Veronika Golianová
- Lila Lukács
- Giorgia Marchionni

DÔLEŽITÉ DÁTUMY

Termín odovzdania abstraktu

3. máj 2024

Oznámenie o prijatí príspevku

8. máj 2024

Dátum konania konferencie

6. jún 2024

REGISTRÁCIA NA KONFERENCIU

Registrácia (s príspevkom/bez príspevku) je otvorená pod týmto odkazom: **REGISTRÁCIA**



S účasťou na konferencii (s príspevkom/bez príspevku) nie sú spojené žiadne konferenčné poplatky.

KONTAKT

heritage.quest.ar@gmail.com